


Дидактическая игра
«Сочини сказку»



Придумываем удивительные истории, сказки вместе с ребёнком

Уважаемые родители! Как показывает практика последних лет, у многих детей дошкольного возраста, к сожалению, наблюдается крайне низкий уровень речевого развития.

Ведь чтобы хорошо связно рассказать о чём-нибудь, нужно ясно представить себе объект рассказа, уметь планировать, анализировать, устанавливать причинно-следственные связи, временные и другие отношения между предметами и явлениями. Предлагаем вам дидактическую игру «Сочини сказку».

Задачи:

– развитие словесного творчества ребёнка;
– обогащение его словарного запаса , приобщение к художественной литературе.

Желаем увлекательного совместного словотворчества!



Правила игры

• Детям предлагается придумать увлекательную историю с помощью алгоритма.

• 4 слайд. Выбрать героя из предложенных , при нажатии левой кнопки мыши, остальные герои исчезнут. Синий квадрат –выбор своего героя.

• 5 слайд .Придумать где находится, живёт герой. Алгоритм действий следующих слайдов, как в 4 слайде.

• 6 слайд. Проблема, которая появилась у героя.

• 7 слайд. Какого характера проблема.

• 8 слайд. Выбор решения проблемы.

• 9 слайд. Встреча препятствий или другого героя.

• 10 слайд . Волшебные помощники.

• 11 слайд . Трудные испытания, которые преодолевает герой.

• 12 слайд . Завершение истории.

• 13 слайд. Возвращение домой.

• 14. слайд. Предложить детям нарисовать иллюстрации к придуманной истории для создания будущей книги.

• Взрослый записывает рассказ ребёнка. В конце его зачитывает или предлагает рассказать автору.

Выбор героя



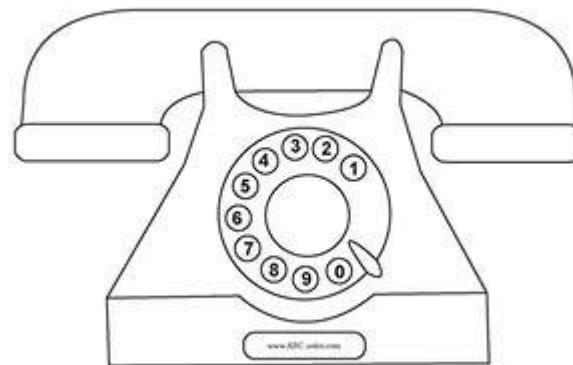
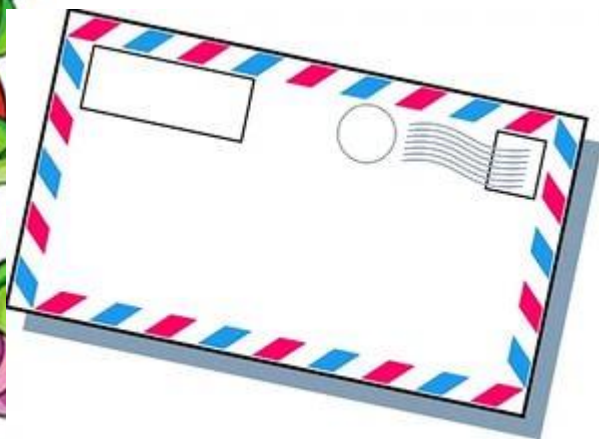
© 2010 Иллюстрация

DragoArt.com

Где происходит действие



Известие



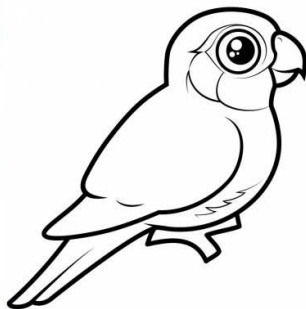
Событие



Дорога



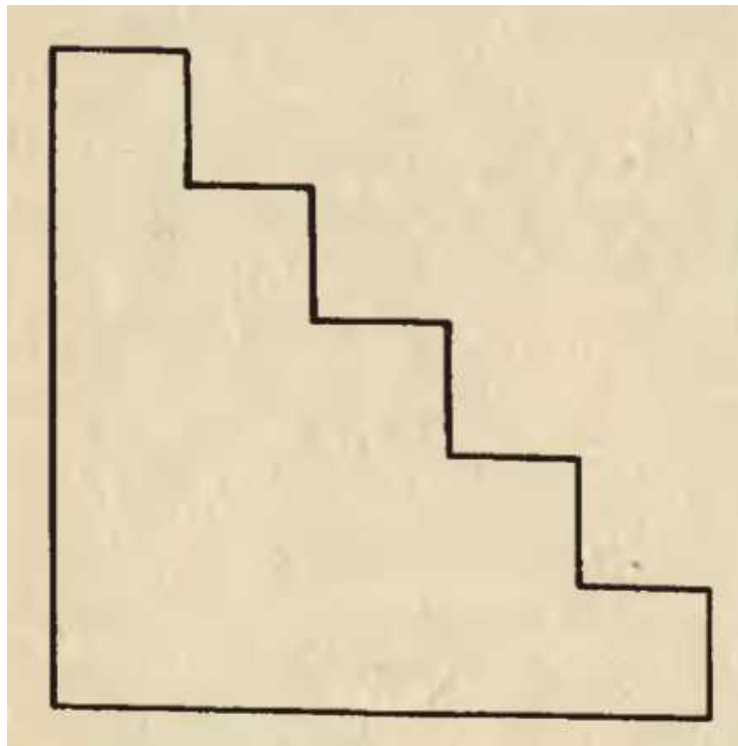
Встреча



Волшебные предметы



Трудные испытания



Победа



Возвращение домой





МОЛОДЕЦ!

